

Prezentare

Speed Blackjack este un apreciat joc de cazinou în care jucătorii joacă împotriva băncii, nu unii împotriva celorlalți. Jocul oferă până la șapte locuri la masă. Dealerul va împărți fiecărui jucător câte 2 cărți cu fața în sus și sie însuși două cărți, una cu fața în sus și una cu fața în jos (cartea ascunsă). Principala diferență la jocul Classic Blackjack este faptul că toți jucătorii iau deciziile imediat după ce cartea ascunsă a fost împărțită de către Dealer și își vor primi cărțile în funcție de cât de repede iau o decizie.

Obiectivul este de a ajunge mai aproape decât dealerul de totalul de 21, luând cărți suplimentare dacă este nevoie, însă fără a depăși 21 (prea multe). Atunci când o mână depășește 21, aceasta pierde automat înaintea Dealerului, indiferent de rezultatul Dealerului. Dar, dacă obțineți 21 de puncte cu două cărți inițiale, se numește Blackjack și nimic nu vă poate opri să câștigați runda de joc, cu excepția cazului în care Dealerul are și el un Blackjack.

Setările jocului

- Speed Blackjack se joacă cu 8 seturi de câte 52 de cărți;
- Dealerul trebuie să tragă cărți până la 16 și să se oprească la 17;
- Jucătorul are opțiunea de Dublare la oricare două cărți inițiale;
- Jucătorul are și opțiunea de Dublare după ce desparte două cărți, mai puțin când cele două cărți sunt ași;
- Dublarea primește numai o carte;
- Dublare permisă numai la cărțile inițiale;
- Jucătorul poate face Split la două cărți inițiale de aceeași valoare;
- Jucătorul poate face Split o dată la fiecare casetă;
- Jucătorul poate face Split la Ași;
- Jucătorul nu poate face hit la Split la Ași;
- Asigurarea este oferită cu un As deschis;
- Blackjack se plătește cu cotă de 3 la 2;
- Egalitatea este când mâinile au același total.

Cum se joacă

Pentru a începe jocul, **luați un loc la masă**, selectați valoarea pariului și **plasați-l** în caseta evidențiată făcând click pe aceasta. Începe perioada de pariere, care vă permite să plasați eventuale pariuri suplimentare sau să vă modificați pariul inițial. Dacă alt jucător a inițiat o rundă de joc, puteți participa la aceasta și vă puteți plasa pariurile cât timp pe ecran este afișat mesajul „**VĂ RUGĂM SĂ PARIATI**”.

Pariul dvs. total va fi afișat în fereastra „**Pariu total**”.

Puteți să plasați pariuri în perioada de pariere până când Dealerul anunță: „**PARIURI ÎNCHISE**”.

După ce perioada de pariere se încheie, dealerul va începe să distribuie cărți, de la stânga la dreapta sa, fiecărui jucător, dealerul fiind ultimul din tură. O a doua carte este oferită fiecărui jucător în aceeași manieră, cu fața în sus, iar dealerul primește o carte ascunsă cu fața în jos.

Odată ce toate cărțile sunt servite fiecărui jucător, aceștia trebuie să selecteze opțiunile pentru mâinile lor (Trage carte, Opre, Dublare sau Separat) în același timp, adică opusul regulilor originale, în care jocul începe de la primul jucător din stânga Dealerului și până la ultimul în joc în ordinea acelor de ceasornic. Celelalte cărți vor fi împărțite în ordinea selectării opțiunilor de către jucători.

După ce toți jucătorii au decis, Dealerul va prezenta cartea sa ascunsă și va servi carte suplimentară – dacă este cazul, respectând regula indicată pe suprafața mesei: „Dealerul trebuie să tragă până la 16 și să se oprească la 17”. Aceasta înseamnă pur și simplu că, dacă dealerul are un total de 16 sau mai puțin, va trage mai multe cărți.

Dacă cartea deschisă a dealerului este un As, se va oferi tuturor jucătorilor participanți o opțiune de **Asigurare** înaintea opțiunilor sus-menționate. După ce perioada de plasare a pariurilor pentru „Asigurare” se încheie, mâna dealerului va fi verificată pentru o posibilă combinație Blackjack. Dacă dealerul are Blackjack, runda de joc va trece la etapa Rezultat. Dacă nu are Blackjack, runda de joc va trece la etapa Opțiuni de Blackjack.

Când Dealerul termină de servit cărțile mâinii sale respectând regula de mai sus, jocul va trece la etapa Rezultat unde mâna Dealerului va fi comparată cu mâna fiecărui jucător care a participat în runda de joc și vor fi determinați castigatorii.

Odată ce runda de joc se termină, Dealerul va aduna toate cărțile de pe masă, le va pune în setul de cărți decartate și încep pariurile pentru următorul joc.

Valorile cărților

Speed Blackjack se joacă cu 8 seturi de 52 de cărți și fiecare carte are o valoare. Valoarea adăugată a cărților din mână este definită ca „puncte din mână” și care dictează pentru mâinile Jucătorului și Dealerului cine câștigă și cine pierde.

- 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 și 9 au toate valoarea lor nominală.
- 10, Valet(J), Regină(Q), Rege(K) toate au o valoare de 10.
- Un As poate avea o valoare de 1 sau 11. Combinația de cărți în principal este cea care dictează care valoare este aleasă și acest lucru se poate schimba în timpul unui joc, în funcție de cărțile extra primite.

Combinații exemplu: $7\clubsuit + 4 = 11$, $5\clubsuit + 10\spadesuit = 15$, $K + Q\clubsuit = 20$, $A\clubsuit + 5 = 6/16$ și $A + 10\spadesuit = \text{BJ}$.

Orice combinație de As + 10, J, Q, sau K este cea mai bună combinație din joc și se numește **Blackjack**.

O combinație de As și orice carte cu valoarea cuprinsă între 2 și 9 este numită „**mână soft**”, întrucât valoarea Asului într-o asemenea combinație poate fi 1 sau 11. De exemplu, $A\clubsuit + 5\heartsuit = 6$ sau 16.

Culorile nu au importanță în jocul principal din Blackjack.

Ocuparea locului

Pentru a ocupa un loc la masă, vă rugăm să selectați un loc liber (casetă) marcat cu o pictogramă „**Stați aici**” și să faceți click/apăsați pe aceasta. Puteți ocupa un loc liber în orice etapă a jocului.



De îndată ce ocupați un loc, acesta se va schimba la un cadran ocupat așa cum este ilustrat mai jos.

Pseudonimul dvs. (cu galben) de sub casetă vă va identifica locul.

Deasupra casetei va exista un buton X. Dacă apăsați pe acesta, puteți părăsi locul. Nu puteți părăsi locul în timpul unei runde active de joc dacă ați plasat un pariu principal.



Plasarea pariurilor

Când plasați pariuri, vă rugăm să acordați atenție elementelor ecranului de mai jos pentru a vă asigura că pariurile dvs. sunt plasate la timp și sunt validate cu succes.

NUMELE MESEI indică masa la care jucați momentan, iar **LIMITELE MESEI** arată mizele minime și maxime permise la masă. Când faceți click pe această zonă, se va deschide fereastra **Limite pariuri și plăți**, unde se vor afișa limitele minime și maxime pentru fiecare tip de pariu, precum și cotele de pariu.

Live Blackjack £1 to £75,000

Indicatorul informațiilor din joc din mijlocul ecranului vă va informa despre starea rundei de joc, starea pariurilor dvs. și va afișa mesaje de îndrumare cu privire la acțiunile necesare.

Please place your bets 12

Se va afișa mesajul **„VĂ RUGĂM SĂ PARIATI”** când puteți să începeți să plasați pariuri. Bara indicatoare va afișa cu verde timpul rămas, care va scădea spre stânga. Se va afișa mesajul **„ULTIMELE PARIURI”** când mai rămân doar 5 secunde din timpul de pariere. Acest indicator va avea culoarea portocalie.

Mesajul **„PARIURI ÎNCHISE”** înseamnă că nu a mai rămas timp pentru plasarea de pariuri și toate zonele de pariere vor deveni inactive.

După ce se termină perioada de pariere, veți primi mesajul **„PARIURI ACCEPTATE”**, indicând faptul că pariurile dvs. au fost acceptate și vor participa la runda de joc. În caz contrar, veți primi un mesaj **„PARIURI PARȚIAL ACCEPTATE”** sau **„PARIURI RESPINSE”** în cazurile descrise în secțiunea **„Probleme cu jocul”** din acest ghid.

Mesajul **„DISTRIBUIRE”** va fi arătat când dealerul servește cărțile inițiale și la finalul rundei de joc, când el servește cărțile mâinii dealerului.

Mesajul **„VĂ RUGĂM SĂ OCUPAȚI UN LOC”** va apărea pe ecran când vă așezați la masă și există locuri disponibile pentru ca dvs. să le ocupați.

Mesajul **„AȘTEPTAȚI URMĂTORUL JOC”** este arătat în caz că nu aveți pariuri plasate în runda actuală. După ce se termină această rundă, puteți plasa pariurile în următoarea perioadă de pariere.

Mesajul **„SOLD SCĂZUT”** din bara de stare înseamnă că soldul dvs. nu este suficient pentru suma minimă de pariere permisă la masă. Trebuie să adăugați niște fonduri în sold pentru a putea să participați la joc.

Mesajul **„JOC PE PAUZĂ”** va apărea în cazul în care runda de joc este temporar suspendată ca urmare a unei probleme cu dealerul, a unei defecțiuni a echipamentului sau în alte circumstanțe neprevăzute.

Mesajul **„JOC ANULAT”** va apărea pe bara de stare dacă runda de joc a fost anulată din cauza unor circumstanțe neprevăzute și nu este posibilă o rezolvare imediată. Pentru mai multe informații despre cazurile de „Joc anulat”, consultați secțiunea **„Probleme cu jocul”** din acest ghid.

Funcția **Începe jocul acum** vă permite să încheiați perioada de plasare a pariurilor dacă ați terminat să vă plasați propriile pariuri și să-i solicitați dealerului să înceapă împărțirea cărților. Acest buton va fi disponibil în perioada de plasare a pariurilor doar atunci când vor fi așezați la masă 1 sau max. 2 jucători. Dacă același jucător ocupă 2 sau mai multe locuri, se consideră ca fiind tot un singur jucător.

Butonul Începe jocul acum va apărea sub indicatorul informațiilor din joc, în varianta pentru desktop a jocului, sau lângă locul virtual, pe dispozitivele mobile.

DEAL NOW

Odată ce ați apăsător pe butonul Incepe Jocul Acum și perioada de plasare a pariurilor s-a încheiat, nu veți mai putea modifica sau anula pariurile.

Dacă mai este așezat și un alt jucător lângă dvs. la masă, este posibil să vi se solicite să așteptați până când acesta va termina să-și plaseze pariurile.

Afișare jeton este locul unde puteți selecta valoarea fiecărui jeton cu care doriți să pariați. Pentru a vedea toate valorile de jetoane disponibile, faceți clic pe jetonul din partea de jos a ecranului, sub butoanele Pariați din nou, Dublare și Revenire. Doar valorile jetoanelor care sunt utilizabile cu Soldului dvs. curent vor fi disponibile.



Butonul Repariere vă permite să repetați aceleași pariuri pe care le-ați plasat în runda precedentă la masa actuală. Odată ce ați apăsător Repetați pariul, vor fi activate butoanele Dublare și Anulare.



Un click pe **butonul Dublare** va dubla numărul de jetoane pe care le-ați plasat pe un loc disponibil pentru pari. Cu fiecare click, acesta va dubla pariul dvs.



Un click pe **butonul Revenire** va înlătura ultimul pariul plasat. Această funcție va fi disponibilă doar în perioada de pariere. Odată ce pariurile se vor încheia, nu veți mai putea să anulați sau să vă schimbați pariurile. Făcând click în mod repetat pe butonul Anulare, vor fi înlăturate pariurile unul câte unul în ordinea inversă în care au fost plasate.



Indicator Sold arată fondurile disponibile și moneda acestora. Acesta este întotdeauna afișat în partea de jos a ferestrei de joc, pe desktop și pe dispozitive mobile.

Vă rugăm să vă asigurați că soldul dvs. are suficiente fonduri pentru a acoperi pariurile dvs. înainte de a începe să jucați.

În caz că soldul dvs. nu este actualizat după plasarea pariurilor sau după mesajul de victorie, vă rugăm să reîncărcați fereastra jocului din browser sau să faceți clic pe tasta F5 de pe tastatură.

Butonul Casier (dacă este cazul) situat lângă Soldul dvs. pe desktop va deschide fereastra Casier pentru depuneri și retrageri. Pe dispozitivele mobile, butonul Casier se află în Meniul jocului.



Indicatorul Pariu total arată totalul curent al tuturor pariurilor făcute pentru runda actuală a jocului. Acesta este întotdeauna afișat în partea de jos a ecranului jocului în versiunea desktop.

Numărul ID al jocului afișează identificatorul unic al oricărui joc - numărul de identificare al jocului curent. Acesta se află lângă numele mesei. **Indicatorul de oră** arată ora dvs. locală curentă.

ID: 1234567890 12:35:56

Dacă aveți întrebări și doriți să contactați **Serviciul de asistență pentru clienți**, trebuie întotdeauna să vă notați (sau să faceți o captură de ecran) numărul ID al jocului.

Opțiuni de Blackjack

Deasupra cadranelor unde se servesc cărțile va fi arătată valoarea în puncte a mâinilor în dreptunghiul mic. Când este timpul să selectezi o opțiune, valoarea va fi evidențiată cu o culoare galbenă și animată.

4

Dacă primele două cărți ale dvs. sunt un As și un Zece, un Valet, o Regină sau un Rege, mâna dvs. constituie un Blackjack natural. Nu este necesar pentru a mai selecta nicio opțiune, căci este cea mai bună mână din joc.



Toți jucătorii de la masă, care au primit cărțile inițiale, vor avea de ales între una din opțiunile descrise mai jos.

Opțiunea Stand înseamnă să treceți direct la următoarea etapă a jocului - Rezultat - fără a cere cărți suplimentare sau a investi fonduri în plus. De obicei, jucătorii aleg această opțiune când sunt mulțumiți de punctele cărților inițiale. În caz că nu selectați nicio opțiune în perioada de alegere a opțiunilor, opțiunea Stand este aleasă automat.



Selectarea **opțiunii Hit** înseamnă să faceți o încercare de a îmbunătăți numărul punctelor din mână, adăugând încă o carte la cele două inițiale. După ce este selectată opțiunea Hit, Dealerul va trage o nouă carte pentru mâna dvs. Această opțiune poate fi selectată de mai multe ori până decideți să alegeți opțiunea Stand sau până ce punctele mâinii dvs. au ajuns la 21. În caz ca ajungeți la 22 sau mai mult (Prea mult), pierdeți automat miza mâinii dvs.



Dublează este o mutare unică ce poate fi favorabilă din punct de vedere statistic, în funcție de primele dvs. două cărți. Aceasta implică dublarea mizei în schimbul primirii unei cărți suplimentare. După dublare, nu vor mai fi oferite opțiuni suplimentare pentru mâna respectivă și runda de joc fie trece la următorul jucător, fie vine rândul dealerului.

În caz de eroare la decizia **Dublare**, aceasta fiind anulată, se va reveni la decizia **Carte**.



Se va oferi o **opțiune Desparte** dacă primele două cărți au aceeași valoare, inclusiv oricare două cărți de 10 puncte. Dacă selectezi opțiunea Desparte, plasezi o miză egală cu cea din pariul principal, iar cărțile inițiale vor fi despărțite în două mâini individuale. Crupierul va oferi automat fiecărei mâini noi o a doua carte. Apoi, poți alege să tragi carte, să dublezi sau să stai pentru oricare dintre cele două mâini sau pentru ambele.



Când împărțiți Așii, fiecare As primește doar o singură carte.

Dacă primiți un Zece la un As după împărțire, atunci se consideră 21 de puncte, nu Blackjack!

După ce ați ales opțiunea dorită pentru mâna dvs, o mini-pictogramă a opțiunii va apărea lângă numele dvs. drept confirmare a opțiunii selectate.

În caz de eroare la decizia **Desparte**, aceasta fiind anulată, se va reveni la decizia **Stai**.

Funcția **Decizia corectă** devine activă dacă nu ai selectat nicio opțiune în intervalul de timp pentru opțiuni sau în caz de deconectare și se vor realiza selecții automate:

- **Stai** dacă valoarea mâinii este 12 sau mai mult și **Carte** dacă valoarea mâinii este 11 sau mai puțin.
- Dacă ratați oferta **Asigurare**, se va selecta automat opțiunea **Nu** pentru mâna dvs.

Decizii automate

Cu ajutorul funcției **Decizii automate**, puteți lua decizii mai rapid. Aceasta este disponibilă în Setări, sub fila Decizii automate, unde puteți selecta să activați opțiunea **Decizii automate de bază** sau **Decizii automate avansate**.

Decizii automate de bază

Dacă selectați **Decizii automate de bază**, puteți să configurați opțiunile **Oprire automat**, **Carte automat** și **Asigurare automat** și să setați regulile pentru când ar trebui acceptată o ofertă de despărțire sau dublare dacă folosiți funcția Decizii automate, astfel încât să le adaptați la strategia dvs. de joc.

Odată activată, funcția **Oprire automată** va selecta imediat opțiunea **Oprire** atunci când cărțile tale sunt egale sau mai mari decât valoarea selectată pe glisor. Pentru a o activa, activează glisorul și selectează valoarea dorită pentru aplicarea opțiunii. Valoarea nu se poate suprapune cu funcția **Trage carte automat**.

Funcția **Oprire automată** nu va **Opri** jocul atunci când:

- Funcția **Ofertă separare** este activată, iar cărțile inițiale constituie o pereche și sunt în intervalul setat în opțiune
- Funcția **Ofertă dublare** este activată, iar cărțile inițiale sunt în intervalul setat în opțiune
- Ai o „mână soft”

Atunci când funcția **Oprire automată** a fost aplicată pentru mâna ta, vei vedea o mică pictogramă **Oprire automată** în dreptul numelui tău de utilizator.



Odată activată, funcția **Trage carte automat** va selecta imediat opțiunea **Trage carte** atunci când cărțile tale sunt egale sau mai mari decât valoarea selectată pe glisor. Pentru a o activa, activează glisorul și selectează valoarea dorită pentru aplicarea opțiunii. Valoarea nu se poate suprapune cu funcția **Opre automată**.

Funcția **Trage carte** nu va **Trage o carte** atunci când:

- Funcția **Ofertă separare** este activată, iar cărțile inițiale constituie o pereche și sunt în intervalul setat în opțiune
- Funcția **Ofertă dublare** este activată, iar cărțile inițiale sunt în intervalul setat în opțiune
- Ai o „mână soft”

Atunci când funcția **Opre** automată a fost aplicată pentru mâna ta, vei vedea o mică pictogramă **Opre** automată în dreptul numelui tău de utilizator.



Odată activată, funcția **Ofertă dublare** va funcționa ca o excepție pentru funcțiile **Opre automată** și **Trage carte automat**, lăsându-te să iei o decizie normală privind un anumit scor al unei mâini. Pentru a o activa, activează glisorul și selectează valoarea dorită pentru aplicarea opțiunii.

Odată activată, funcția **Ofertă separare** va funcționa ca o excepție pentru funcțiile **Opre automată** și **Trage carte automat**, lăsându-te să iei o decizie normală privind un anumit scor al unei mâini. Pentru a o activa, activează glisorul și selectează valoarea dorită pentru aplicarea opțiunii.

Atunci când funcția **Asigurare automată** este activată poți alege următoarele opțiuni:

- Acceptă **întotdeauna** oferta Asigurare (pentru toate locurile ocupate)
- Nu accepta **niciodată** o ofertă Asigurare (pentru toate locurile ocupate)

Atunci când funcția **Asigurare automată** cu opțiunea „**Întotdeauna**” a fost aplicată pentru mâna ta, vei vedea o mică pictogramă **Asigurare automată** în dreptul numelui tău de utilizator.



Orice decizie automată de bază activată în Setări se va aplica automat în graficele de strategie avansată când este cazul.

La activarea deciziilor automate de bază, deciziile automate avansate vor fi dezactivate automat.

Decizii automate avansate

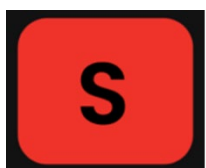
Dacă selectați **Decizii automate avansate**, puteți configura un set complet de reguli personalizabile, care să acopere toate scenariile posibile din joc. Odată setate, aceste reguli fac posibil jocul automat conform deciziilor preferate.

Puteți modifica deciziile automate avansate conform preferințelor cu ajutorul butoanelor disponibile. După ce terminați personalizarea, folosiți butonul pentru a le activa. Selectați acțiunile dorite pentru fiecare situație și setați valorile din grafic printr-un clic pe ele sau atingându-le.

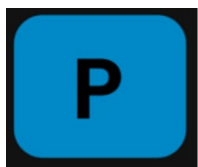
Carte - trageți o carte



Stai - încheiați runda de joc



Desparte - separați în două mâini



Dublare/Carte - dublați pariul dacă este posibil ori trageți carte



Dublare/Stai - dublați pariul dacă este posibil ori stați



Setările selectate pentru Decizie automată în timpul unei runde de joc active se vor aplica și în următoarea rundă de joc la care participați.

La activarea deciziilor automate avansate, deciziile automate de bază vor fi dezactivate automat.

Asigurare

Asigurarea este un pariu special pe care îl veți putea plasa dacă **prima carte a dealerului este un As**, pentru a vă asigura mâna împotriva unui eventual Blackjack al dealerului. Asigurarea necesită o miză de exact **jumătate din miza inițială în caseta dvs.** și câștigă la cota de 2 la 1 dacă a doua carte a dealerului are valoarea zece.

Se va oferi timp de pariere suplimentar tuturor jucătorilor de la masă pentru a cumpăra o Asigurare. Faceți click pe **Da** dacă doriți să faceți acest lucru pentru toate locurile tale.



Toate mâinile asigurate vor avea o **pictogramă „Asigurat”** lângă nume.



Faceți click pe **Nu** dacă nu vreți să cumpărați o Asigurare pentru mâna dvs. Dacă nu selectați Da sau Nu în perioada disponibilă pentru cumpărarea Asigurării, se va selecta implicit Nu.



După ce se termină perioada Asigurare, Dealerul va anunța dacă este Blackjack sau nu. Dacă dealerul are Blackjack, runda de joc se încheie. Mâinile asigurate vor primi CÂȘTIGUL.

În caz că nu este Blackjack, jocul continuă normal. Pierdeți pariurile asigurate în acest caz, dar tot puteți să câștigați cu cărțile pe care le aveți în mână.

Rezultatul jocului

După ce toți jucătorii și Dealerul și-au făcut mutările, rezultatul jocului va fi calculat de către serverul jocului pentru fiecare mână din joc.

Suma totală câștigătoare din runda de joc va fi arătată în mesajele despre câștig.

Mâinile cu mai multe puncte decât mâna Dealerului - câștigă. Dacă dealerul are „prea multe”, toți jucătorii de la masă câștigă, cu excepția celor care au ajuns la „prea multe” înaintea dealerului.

Vă rugăm să rețineți: 21 cu două cărți (Blackjack) bate 21 cu split la Ași și 21 cu 3 sau mai multe cărți.

Toate mâinile câștigătoare (inclusiv mâinile divizate) au o pictogramă „**Câștig**” afișată lângă ele.



Jucătorii care au **Blackjack** în mână **câștigă** automat, cu excepția cazului în care și dealerul are Blackjack. Atunci runda de joc este cunoscută sub denumirea de **egalitate**.

Toate mâinile cu același număr de puncte cu cea a dealerului sunt clasificate ca mâini **EGALE**. Aceasta înseamnă că nici nu câștigați, nici nu pierdeți bani cu mâna respectivă, iar miza vă este returnată în sold.



Mâinile cu mai multe puncte decât 21 pierd automat și sunt marcate cu o pictogramă „**Prea multe**”. Această pictogramă nu va fi aplicată la mâna inițială.



Mâinile cu mai puține puncte decât cea a dealerului pierd runda de joc, iar dealerul câștigă. Mâinile care pierd vor fi marcate cu pictograma „**Fără Câștig**”.



Plăți Speed Blackjack și Câștigul teoretic al jucătorului (RTP)

Mâinile câștigătoare și cele cu egalitate sunt plătite conform detaliilor descrise mai jos. Aceste informații apar în fereastra **Limite pariuri și plăți**.

- Toate mâinile câștigătoare cu un scor mai mare decât Dealer-ul se plătesc 1 la 1.
- Mâinile câștigătoare cu Blackjack sunt plătite cu o cotă de 3 la 2.
- Pariurile câștigătoare asigurate sunt plătite cu o cotă de 2 la 1.
- În caz de Egalitate pariul dvs. va fi returnat în Soldul dvs.

Procentul teoretic optim de restituire la jucător (RTP) în Blackjack este de **99,41%** pentru pariul inițial.

Pariul din spate

Funcția **Pariu din spate la Speed Blackjack** îți permite să plasezi pariuri pe mâinile celorlalți jucători de la masă. Dacă ei câștigă, câștigi și tu.

Analizați cât de puternică este mâna unuia dintre jucătorii principali și pariați în consecință. Dacă acesta câștigă, câștigați și dvs.

Jucătorii care joacă cu pariul principal pe loc vor lua deciziile cu privire la mână. Pentru a juca pariul din spate pe orice jucător, plasați-vă pariurile în perioada de pariere în zona special alocată a casetei acestuia, marcată cu „**Pariu din spate**”.



Pragmatic Play

Pe dispozitivele mobile locul de pariere Pariu din spate va fi localizat peste cadrane.



Plata pentru mizele pentru pariuri din spate este aceeași ca pentru pariurile Blackjack principale.

Limitele mesei pentru mizele pariurilor din spate sunt indicate în fereastra **Limite pariuri și plăți**.

Puteți juca din spatele jucătorilor având alte locuri chiar dacă aveți un pariu principal propriu, totuși nu puteți paria din spatele propriei mâini.

Insigna de câștig de lângă pseudonimele jucătorilor vă va ajuta să identificați jucătorii cu cele mai multe serii de victorii. Jucătorul pierde Insigna de câștig pentru caseta sa dacă pierde o rundă de joc, indiferent câte runde de joc consecutive a câștigat anterior.



Funcția Bet Behind poate fi folosită de un număr nelimitat de jucători pentru oricare jucător de la masă.

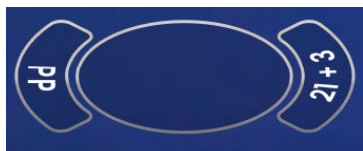
Numele de sub cadran identifică jucătorul care va lua deciziile pentru mână precum Hit, Stand, Split și Dublare. În mod implicit, setările Pariu din spate sunt puse să urmărească acțiunile jucătorului principal. În caz de Dublare sau Split, suma necesară va fi luată automat din soldul dvs. Totuși, puteți schimba aceste preferințe din **fila Pariu din spate** din **fereastra de Setări**. Noile preferințe se vor aplica următoarei runde de joc la care participați și se vor salva în setările contului dvs.

Dacă jucătorul din spatele căruia jucați decide să dubleze și dvs. ați debifat opțiunea „**Dublați-mi pariul când jucătorul principal dublează**”, a treia carte va fi aplicată la mâna dvs. ca opțiune Hit, dar nu veți putea lua cărți suplimentare.

Dacă jucătorul pe care ați pariat decide să facă split și dvs. ați debifat opțiunea „**Dublați-mi pariul pentru a acoperi ambele mâini când jucătorul principal face split**”, pariul dvs. se va aplica doar primei mâini împărțite.

Pariuri secundare

În ceea ce privește pariurile secundare, vă veți bucura de un joc îmbunătățit și puteți crește veniturile, chiar dacă pierdeți pariul principal din joc. Pariurile secundare sunt pariuri realizate pe alte rezultate decât rezultatele mâinii.



Plățile la pariurile secundare sunt destul de ridicate în comparație cu plata principală obișnuită la Blackjack, așadar există de obicei limite de pariere diferite minime și maxime (mai reduse) la Pariurile secundare.

Puteți plasa pariuri secundare în timpul perioadei de pariere, dar doar după ce aveți pariul principal plasat în cadran.

Descrierile și plățile pariurilor secundare sunt disponibile în fereastra **Limite pariuri și plăți**.

Există două opțiuni de pariuri secundare diferite disponibile la fiecare masă Speed Blackjack:

Perechi perfecte (PP) este un pariu secundar care se plasează înaintea împărțirii oricăror cărți. Acesta vă oferă oportunitatea de a câștiga bani suplimentari dacă cele două cărți inițiale ale dvs. constituie o pereche. Există 3 tipuri diferite de perechi:

- **Pereche perfectă** – două cărți identice (de ex. două Dame de cupă);
- **Pereche de culoare** – două cărți de același rang și culoare, dar de feluri diferite (de ex. 2 de cupă + 2 de caro);
- **Pereche mixtă** – două cărți de același rang, dar culoare diferită, de ex. 2 de pică + 2 de caro.

Pentru a câștiga un pariu secundar Pereche perfectă, vă rugăm să plasați pariul în zona desemnată a cadranelui special concepută cu **PP** înainte să fie servite cărțile conform limitelor mesei.

Pariurile secundare câștigătoare vor fi arătate chiar după ce sunt servite două cărți inițiale în fiecare cadran care participă în runda jocului.

O mână câștigătoare PP nu este afectată de mâna Dealerului.

Plata se calculează pe baza pariului dvs. înmulțit cu cota pentru tipul de pereche. Tabelul de plată este prezentat mai jos:

Combinație	Plată
Pereche perfectă	25 la 1
Pereche colorată	12 la 1
Pereche amestecată	6 la 1

Pentru Perechi perfecte, **Randamentul teoretic pentru jucător este de 95,90%.**

Douăzeci și unu plus trei (21+3) este un pariu secundar care reunește două dintre cele mai populare jocuri de cărți de Cazinou (Blackjack și Poker). Se bazează pe o combinație de 3 cărți care utilizează cartea cu fața în sus a dealerului și cele două cărți inițiale din mâna dvs., care formează o mână de poker de 3 cărți.

Valoarea fiecărui tip de mână este următoarea:

- **Tripletă identică** - trei cărți de același rang și același tip (de ex., trei Ași de cupă);
- **Chintă de culoare** - trei cărți în secvență și de aceeași culoare (de ex., 10, Valet și Damă de caro);
- **Trei la fel** - trei cărți de același rang (de ex., Damă de cupă, Damă de caro și Damă de treflă);
- **Chintă** - trei cărți consecutive, dar de feluri diferite (Asul poate fi folosit pentru a realiza o chintă de As, 2 și 3 sau o chintă de Damă, Rege și As);
- **Culoare** - trei cărți de rang diferit, dar de aceeași culoare (de ex., 2, 6 și Popă de treflă).

Pentru a câștiga un pariu secundar 21+3, vă rugăm să plasați pariul în zona desemnată a cadranului cu 21+3 înainte să fie servite cărțile și conform limitelor mesei.

Pariurile secundare câștigătoare vor fi arătate chiar după ce sunt servite două cărți inițiale în fiecare cadran care participă în runda jocului.

În caz că aveți două combinații câștigătoare în mână, doar cea mai ridicată va fi plătită.

Plata se calculează pe baza pariului dvs. înmulțit cu cota corespunzătoare tipului de combinație. Tabelul de plată este prezentat mai jos:

Combinație	Plată
Tripletă identică	100 la 1
Chintă de culoare	40 la 1
Trei de același fel	30 la 1

Chintă	10 la 1
Culoare	5 la 1

Pentru 21+3, **Randamentul teoretic pentru jucător este de 96,30%.**

Comenzile de navigare

Puteți selecta butonul **Lobby** în orice moment din orice joc. Acesta vă permite să schimbați cu ușurință masa, să selectați orice alt joc live sau să părăsiți masa. Nu veți fi eliminat de la masa curentă până când nu selectați noua masă la care doriți să vă alăturați, Puteți folosi opțiunea Lobby pentru a căuta alte jocuri în timp ce rămâneți la masa curentă. Când sunteți în pagina Lobby, atingeți/dați clic pe **Închide Lobby** pentru a ieși din pagina Lobby și a reveni la masa deschisă.



Dacă atingeți/dați clic pe butonul **Chat**, se va deschide fereastra de chat. Puteți discuta cu crupierul și cu alți jucători. Crupierul va comunica direct cu dvs. și va răspunde la orice întrebare despre joc.



Dacă doriți să vorbiți cu **asistența live**, selectați camera de chat corespunzătoare atingând/dând clic pe butonul **Asistență** și veți beneficia de asistență într-un chat privat.



Mesajele de chat sunt monitorizate permanent de o echipă dedicată de asistență clienți. În cazul jucătorilor care folosesc în mod necorespunzător opțiunea de chat, abuzând crupierul sau alți jucători ori folosind un limbaj neadecvat și/sau ofensator, funcția de chat ar putea fi dezactivată.

Dacă atingeți/dați clic pe butonul **Control volum**, se deschide un glisor care vă permite să ajustați volumul audio de la masă. Atingeți/dați clic pe butonul Control volum pentru a dezactiva sunetul. Pentru a reactiva sunetul, atingeți/dați clic din nou pe pictograma Control volum.



Atingeți/dați clic pe butonul **Istoric** pentru a deschide o fereastră în care apar detalii privind activitatea dvs. În mod implicit, se va deschide istoricul pentru ziua în curs. În fila **Mai vechi**, puteți vedea istoricul anterior.



Trebuie doar să selectați o rundă de joc din listă pentru a vedea detalii despre aceasta, cu informații despre runda de joc și despre pariuri.

Dacă atingeți/dați clic pe **Ajutor joc**, se va deschide fereastra de ajutor.



Dacă atingeți/dați clic pe butonul **Setări**, se va deschide fereastra cu setări, în care puteți seta preferințele dvs.



În fila General, sunt disponibile setările următoare:

- Gestionarea calității video
- Gestionarea sunetelor
- Gestionarea efectelor audio din joc

În fila **Bet Behind**, puteți configura preferințele dvs. alegând dacă doriți să urmăriți sau să nu mai urmăriți comportamentul jucătorului principal când folosiți funcția Bet Behind.

În fila **Decizii automate**, puteți accesa informații despre această funcție și puteți activa sau dezactiva opțiunile **Decizii automate de bază** sau **Decizii automate avansate**.

Dacă atingeți/dați clic pe butonul **Afișare clasică**, se trece la modul Clasic, cu redarea video într-un cadru mic. Sub videoclip, va fi disponibilă masa virtuală cu cărțile grafice afișate pentru fiecare parte.



Interfața jocului ar putea trece automat la modul Clasic în cazul în care conexiunea la Internet este lentă sau instabilă. În această situație, redarea video va fi setată automat la **calitate slabă**.

Atingeți/dați clic pe butonul **Ecran complet** pentru a porni modul Ecran complet. Pentru a ieși din acest mod, atingeți/dați clic pe buton din nou sau folosiți tasta „Esc” de pe tastatură.



Subtitrări

S-ar putea ca subtitrările să nu fie întru totul exacte. Folosiți drept sursă principală de informare interfața de utilizare din joc.

Amestecarea cărților și schimbarea cărților

Amestecarea pachetelor are loc odată ce cartea care semnifică terminarea cărților puse în joc este scoasă din pachetul de cărți (distribuitor) și jocul s-a terminat cu succes.

Când apare aceasta carte în timpul jocului, ea este înlăturată și mâna este finalizată. Dealerul va anunța „**Ultima mână din distribuitor**”. După încheierea acestei mâini, nu se mai împart alte cărți până când nu are loc procedura de schimbare a distribuitorului sau de amestecare a cărților.

Cărțile trebuiesc amestecate de un „Amestecător” pe masa de accesorii sau de Dealer la masa de joc conform procedurii stabilite.

Procedura schimbării cărților are loc la fiecare masă de joc de cărți o dată la 12 de ore. Totuși, va avea loc și în următoarele cazuri:

- Masa este deschisă după o anumită perioadă de inactivitate;
- Redarea video nu a fost disponibilă la masă;
- Mai mult de trei cărți au căzut pe podea în timpul jocului;
- În pachetul de cărți a existat o carte cu un cod de bare defect.

Probleme cu jocul

Sunteți responsabil personal pentru poziționarea corectă a mizelor pe masa de Blackjack.

În caz de defecțiuni tehnice sau erori umane, acestea vor fi raportate imediat **managerului de tură**.

Dacă există **orice eroare în procedura de joc**, runda de joc va fi temporar întreruptă, iar Managerul de tură va fi anunțat. Veți fi anunțat(ă) printr-o notificare pe ecran că se cercetează problema.

Dacă **managerul de tură poate rezolva imediat eroarea** (de ex. prin rescanarea cărților, plasarea cărților în pozițiile corecte etc.), runda de joc va continua în mod obișnuit.

Dacă **rezolvarea imediată nu este posibilă**, runda de joc va fi anulată și pariurile inițiale vor fi rambursate tuturor jucătorilor care au participat la runda de joc.

Dacă **runda de joc trebuie anulată** din orice motiv și aveți în mână un Blackjack corect împărțit, veți fi plătit prin Serviciul de asistență pentru clienți al Cazinoului, dacă dealerul nu are o carte deschisă As sau cu valoarea de 10.

Dacă runda de joc trebuie anulată și **pariurile dvs. secundare** au fost confirmate drept câștigătoare, suma câștigată va fi creditată în contul dvs. prin Serviciul de asistență pentru clienți al Cazinoului.

Dacă au căzut mai mult de trei cărți pe podea, trebuie efectuată **Procedura de schimbare a cărților**.

Un pariu poate fi respins de sistem după ce s-a terminat perioada de pariere deoarece nu a fost plasat la timp, pentru că nu a îndeplinit cerințele minime sau maxime sau din cauza unor probleme privind tranzacția.

Dacă sunteți singurul jucător de la masă, veți iniția noua rundă de joc prin plasarea unui pariu principal valid în casetă. Dacă pariul dvs. este **mai mic decât limita minimă permisă de pariere** specificată în fereastra **Limite pariuri și plăți**, va apărea ca jeton inactiv. Veți fi informat despre asta în sfatul mic de deasupra pariului dvs. și noua rundă nu va fi începută în acest caz.

După încheierea perioadei de pariere, toate pariurile mai mici decât limita minimă permisă de pariere vor fi respinse.

Dacă **pariul dvs. depășește orice limită maximă de pariere** va fi ajustat automat și veți fi informat(ă) despre acest lucru în fereastra mică de sfaturi de deasupra pariului dvs.

În caz de nereguli, vă rugăm să furnizați **numărul ID al jocului** Serviciului de asistență pentru clienți al Cazinoului.

Politica de Deconectare

Serviciile Pragmatic Play Live Casino sunt oferite prin internet și pot surveni deconectări ocazionale.

După o deconectare, verificați câștigurile dvs. în fereastra **Istoric**. Dacă aveți întrebări despre rezultatele jocurilor, luați legătura cu Asistența live din joc ori cu Asistența clienți a cazinoului, furnizând ID-ul jocului.